



# VIRTUALÍZATE CON EL CLUB RV UTPL

## AGENDA DEL EVENTO

9-10 y 11 de marzo 2021  
11:00 a 13:00

### MARTES 9 DE MARZO

Proyectos	Sub proyectos	Participante
Capacitación Blender & Unity	Unity	Riera Tapia Eduardo Andrés
	Unity	Jordy Celi
	Unity / Blender	Andrés Alvarado
	Unity / Blender	Wimper Tigrero
vrUTPL Virtual Reality 3D	Edificio 7	Jhonatan Herrera
	Capilla Interactiva	Eduardo Sarango - Juan José Gahona
	Murales interactivos	Luis Díaz Arévalo - Franz Paccha

### MIÉRCOLES 10 DE MARZO

Proyectos	Sub proyectos	Participante
vrUTPL Virtual Reality 3D	Optimización del campus UTPL 3D (Set de televisión, murales, biblioteca, centro de convenciones, biblioteca, museo, edificio de la modalidad a distancia y parque mariposa)	Jhonatan Ramírez
	Sistema de recopilación de exposiciones artísticas en vrUTPL 3D en museo UTPL	Jefferson Núñez - Lenin Sánchez
Libro interactivo de pueblos y nacionalidades Ecuador	Diseño 3D de Karanki y Kayambí	Kevin Chiriboga
	Diseño 3D de Huaorani / Waorani, Secoya, Shiwiar	Carlos Vargas
	Diseño 3D de Huancavilca, Manta, Kañari	José Romero
	Diseño 3D de Kitukara y Kichwa Amazonía	Ariana Vinueza
	Aplicativo de pueblos y nacionalidades del Ecuador móvil con RA	Alejandro Fuertes

### JUEVES 11 DE MARZO

Proyectos	Sub proyectos	Participante
Laboratorio para la generación de mano de obra calificada para la construcción civil	Limpieza y nivelación. Trazado y replanteo	Víctor Martínez - Jorge Sarmiento - Luis Rojas
Plataforma de evaluaciones educativas gamificadas	Dinotech	Juan José Yanangomez - José Pullaguari - Luisa Bermeo - Luis Díaz